

# Vilnius Cup 2022 – Condition of Contest

1. International Bridge Festival Vilnius Cup 2022 is organized by Lietuvos Bridzo Asociacija, Vilnius Bridge Club and Mr. Vytautas Vainikonis (further: the Organizers).
2. Sports Director of the Festival is Mr. Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89. Chief Tournament Director is Mr. Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. By taking part in the Festival, participants grant the Organizers full rights to use the images resulting from the photo/video filming for promoting the sport of bridge or the event.
4. Preliminary registration for the participants of the Vilnius Cup 2022 is organized in Internet (for each tournament separately).
5. Vilnius Cup 2022 comprises two Pairs Tournaments (played as multiple 10-boards sessions):
  - a) **September 24<sup>th</sup> - Grand Prix of Poland, Pairs tournament** (match points); timetable:
    - 11:00 – 12:20 – session 1
    - 12:30 – 13:50 – session 2
    - 14:00 – 15:20 – session 3
    - 15:15 – lunch
    - 17:00 – 18:20 – session 4
    - 18:30 – 19:50 – session 5
  - b) **September 25<sup>th</sup> – Additional Pairs Tournament (IMPs)**; timetable:
    - 11:00 – 12:20 – session 1
    - 12:30 – 13:50 – session 2
    - 14:00 – 15:20 – session 3
6. **September 23<sup>rd</sup> – 25<sup>th</sup>, Team Tournament** (Grand Prix of Poland, Teams); timetable:
  - **September 23<sup>rd</sup>:**
    - 10:00 – 11:00 – Qualification, Round 1
    - 11:15 – 12:15 – Qualification, Round 2
    - 12:30 – 13:30 – Qualification, Round 3
    - 13:45 – 14:45 – Qualification, Round 4
    - 14:30 – lunch
    - 16:15 – 17:15 – Qualification, Round 5
    - 17:30 – 18:30 – Qualification, Round 6
    - 18:45 – 19:45 – Qualification, Round 7
    - 20:00 – 21:00 – Qualification, Round 8
  - **September 24<sup>th</sup>:**
    - 09:00 – 10:00 – play-off 1
    - 10:00 – 11:00 – play-off 2

- **September 25<sup>th</sup>:**

09:00 – 10:00 – Final, Round 1

10:05 – 11:05 – Final, Round 2

11:10 – 12:10 – Final, Round 3

12:15 – 13:15 – Final, Round 4

13:20 – 14:20 – Final, Round 5

14:25 – 15:25 – Final, Round 6

15:30 – 16:30 – Final, Round 7

7. In the team tournament, a team may comprise 4-6 people.

8. The team tournament is played in 3 stages:

- Elimination stage (Friday, September 23<sup>rd</sup>) – **8 rounds x 8 boards**,
- Play-off stage (Saturday, September 24<sup>th</sup>) – **2 rounds x 8 boards**,
- Final (Sunday, September 25<sup>th</sup>) – **7 rounds x 7 boards**.

9. Elimination stage: to be played as 8-boards matches (IMPs score converted to VPs in accordance with the score table 20:0). Play-offs: to be played as 8-boards matches. Final: to be played as 7 rounds x 7 boards. At the play-off stage, the higher ranked team after elimination has carry-over 0.1 IMP. At the final stage, the participating teams retain 50% VP of gained in eliminations.

- **Friday** – the teams are assigned to the first matches in accordance with the EBL/WBF rating of players. First round: Host teams are the teams with numbers 1 to n. Visiting teams are the teams with numbers n+1 to 2n. Second round: Visiting teams exchange their positions (odd team exchange the table with even team, i.e., 1 with 2, 3 with 4 etc.). If the number of tables is odd, Visiting teams change on the 3 last tables. The next 6 rounds of elimination are played with no repetition (i.e., with new opposing team). After this stage, the 6 top placed teams advance to the Final (played on Sunday) immediately. The next 4 teams (placed 7-10) advance to the Play-of stage (played on Saturday).
- **Saturday** – at this stage, 4 teams participate. In the Play-off round 1, the 7-placed team plays vs. 8-placed team, meanwhile, 9-placed team plays vs 10-placed team. The winning team of the match <7 vs 8> advances to the Final (Sunday), the losing team of the match <9 vs 10> finishes the team tournament at the 10<sup>th</sup> place. The losing team of the match <7 vs 8> and the winning team of the match <9 vs 10> play one more play-off match for the last place in the Final. The losing team of this match finishes team tournament at the 9<sup>th</sup> place.
- **Sunday** – at the Final stage, 8 teams play 7 matches (facing each other)

10. At the Elimination stage, «bye» makes 12 VP.

11. Decision about the final placement is made based on:

- Bigger amount of the VP gained,
- At the Elimination stage – higher rank before the last round,
- Bigger amount of the VP gained in the match were competing teams have met each other,
- Bigger difference of the IMPs gained and lost,
- Higher quotient of IMPs gained / lost,
- draw.

12. Entry fees and prizes – as published by the Organizers.

13. The tournament is expected to be fair-play event. The Organizers reserve the right of not accepting to the event or removing from the event any pair/team if their behavior contradicts the fair play principles.

14. A player can be added to the team (if the number of registered players is still limited by 6) at any moment of the event, however, the rank of additional player must be not higher than the rank of any of the 4 top-ranked players in the team. If this requirement is not satisfied, a player cannot be added to the team after the first stage of the team tournament (after Elimination stage). In addition to the mentioned above, the Tournament Director decides upon allowance of the temporary added / substitute player.

15. During all the events, the current EBL regulations apply. Players are responsible for alerting all the bids that may require additional clarification for opponents (it is applicable to «1 club» opening from Polish bidding systems).

16. During all the events, using Highly Unusual Methods (HUM) and Brown Sticker conventions is prohibited.

17. Each pair must complete their Convention Card. If a pair doesn't possess Convention Card completed, the Tournament Director should resolve any doubts not in favor of this pair (however, it does not automatically mean that any doubt will be resolved in favor of their opponents).

18. Correction Period (79C) expires 30 minutes after the end of the Pairs tournament and 15 minutes after the team match. An exception: after 1<sup>st</sup> match of the Play-off on Saturday, correction period expires 5 minutes after the match end.

19. Tournament Director may apply penalty for being late to the play start or slow play. There is no appeals, TD decisions are final ones.

20. By taking part in the tournament, every player agrees with the rules and conditions stated in this Condition of Contest.

21. All the doubts and issues that may occur during the tournament and are not covered by this Condition of Contest, should be resolved the Chief Tournament Director in agreement with the Organizers.

# Regulamin Vilnius Cup 2022

1. Organizatorami Vilnius Cup 2022 są: Lietuvos Bridzo Asociacija, Vilnius Bridge Club oraz Vytautas Vainikonis.
2. Za sprawy sportowe odpowiada Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89. Sędzią głównym jest Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. Każdy uczestnik imprezy zgadza się na nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku do celów promocyjnych zawodów bądź dyscypliny.
4. Przed rozpoczęciem Vilnius Cup 2022 będzie prowadzona rejestracja internetowa do wszystkich turniejów.
5. Podczas Vilnius Cup zostaną rozegrane dwa turnieje par (sesje 10. rozdaniowe):
  - a) **24 września Grand Prix Polski Par** na zapis maksymalny; harmonogram:
    - 11:00 – 12:20 – sesja 1
    - 12:30 – 13:50 – sesja 2
    - 14:00 – 15:20 – sesja 3
    - 15:15 – obiad
    - 17:00 – 18:20 – sesja 4
    - 18:30 – 19:50 – sesja 5
  - b) **25 września Dodatkowy Turniej Par** na zapis IMP (cav.uśr) ; harmonogram:
    - 11:00 – 12:20 – sesja 1
    - 12:30 – 13:50 – sesja 2
    - 14:00 – 15:20 – sesja 3
6. **23-25 września** zostanie rozegrany **Turniej Teamów** (Grand Prix Polski Teamów); harmonogram:
  - **23 września:**
    - 10:00 – 11:00 – mecz 1
    - 11:15 – 12:15 – mecz 2
    - 12:30 – 13:30 – mecz 3
    - 13:45 – 14:45 – mecz 4
    - 14:30 – obiad
    - 16:15 – 17:15 – mecz 5
    - 17:30 – 18:30 – mecz 6
    - 18:45 – 19:45 – mecz 7
    - 20:00 – 21:00 – mecz 8
  - **24 września:**

09:00 – 10:00 – play-off 1

10:00 – 11:00 – play-off 2

• **25 września:**

09:00 – 10:00 – finał, mecz 1

10:05 – 11:05 – finał, mecz 2

11:10 – 12:10 – finał, mecz 3

12:15 – 13:15 – finał, mecz 4

13:20 – 14:20 – finał, mecz 5

14:25 – 15:25 – finał, mecz 6

15:30 – 16:30 – finał, mecz 7

7. W turnieju teamów mogą brać udział zespoły 4-6 osobowe.

8. Turniej teamów zostanie podzielony na trzy fazy:

- faza eliminacyjna (piątek, 23 września) – **osiem meczów ośmiorozdaniowych**,
- faza play-off (sobota, 24 września) – **dwa mecze ośmiorozdaniowe**,
- finał (niedziela, 25 września) – **siedem meczów siedmiorozdaniowych**.

9. W czasie pierwszej fazy zostaną rozegrane mecze ośmiorozdaniowe na imp z przeliczeniem na VP (wg tabelki ułamkowej 20:0). Play-offy zostaną rozegrane jako mecze 8 rozdaniowe a w finale zostanie rozegranych 7 meczów 7. rozdaniowych. Carry-over w imp w meczach play-off wynosi 0.1 imp dla drużyny z wyższego miejsca po fazie eliminacyjnej. W finale drużyny zachowują 50% VP z fazy eliminacyjnej.

- **Piątek** – Po potwierdzeniu udziału drużyny zostaną rozstawione zgodnie z rankingiem EBL/WBF do pierwszych dwóch rund: gospodarze: 1 - n, goście: n+1 - 2n, w drugiej rundzie goście zamienią się na pozycje – nieparzysty numer z parzystym – 1-2, 3-4 itd. W przypadku liczby stołów niepodzielnych przez 2 goście zamieniają się odpowiednio na trzech ostatnich stołach. Kolejne 6 rund na dochodzenie bez powtórzeń, 5 rund rozstawienie z opóźnieniem jednej rundy, ostatnia runda bez opóźnień (ale i bez powtórzeń). Po tej sesji sześć pierwszych drużyn awansuje do niedzielnego finału, cztery kolejne do sobotnich play-off.
- **Sobota** – W drugiej fazie uczestniczą cztery drużyny. W pierwszym meczu drużyna z miejsca 7. rozgrywa mecz przeciwko drużynie 8. po fazie eliminacyjnej a drużyna 9. przeciwko 10. Zwycięzca meczu <7 vs 8> awansuje do niedzielnego finału, przegrany <9 vs 10> kończy rozgrywki na miejscu 10. Przegrany z meczu <7 vs 8> i zwycięzca meczu <9 vs 10> rozgrywają kolejny play-off o ostatnie miejsce w finale (przegrany w tym meczu kończy rozgrywki na miejscu 9.)
- **Niedziela** – W trzeciej fazie osiem teamów rozegra siedem meczów systemem każdy z każdym.

10. W czasie meczów w pierwszej fazie „bye” wynosi 12 VP.
11. O miejscu decydują:
  - większa liczba zdobytych VP,
  - w czasie fazy na dochodzenie wyższe miejsce przed ostatnią rundą,
  - większa liczba VP zdobytych w bezpośrednich meczach,
  - większa różnica zdobytych IMPów,
  - większy iloraz IMPów zdobytych do straconych,
  - losowanie.
12. Wpisowe oraz nagrody zgodnie z opublikowanymi informacjami.
13. Zawody mają być rozgrywane w duchu fair-play. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość nieprzyjęcia do turnieju lub usunięcia z turnieju pary/teamu jeśli uznają, iż ta zasada zostanie naruszona.
14. Istnieje możliwość dopisania do składu zawodnika (do sześciu osób w drużynie) w dowolnym momencie trwania zawodów, o ile dopisywany zawodnik nie posiada większego rankingu niż cztery osoby z największym rankingiem w drużynie. Jeśli ten warunek nie zostanie spełniony nie można dopisać zawodnika po zakończeniu pierwszej fazy rozgrywek. Poza powyższym o czasowym dopuszczeniu zmiennika/zastępcy zawodnika lub pary decyduje sędzia.
15. Podczas zawodów mają zastosowanie odpowiednie przepisy gry (EBL/WBF). Zawodnicy mają obowiązek alertowania zapowiedzi, które mogą być niezrozumiałe dla przeciwników (zasada dotyczy również otwarcia 1treffi z polskich systemów).
16. W trakcie trwania zawodów obowiązuje zakaz stosowania systemów sztucznych i wysoce sztucznych.
17. Każda para powinna wypełnić kartę konwencyjną. Przy braku KK sędzia każdą wątpliwość powinien rozstrzygać na niekorzyść pary, która nie ma wypełnionej KK (co nie jest jednoznaczne z wydaniem pozytywnego wyniku na korzyść strony przeciwnej).
18. Czas reklamacyjny (79C) upływa 30 min. po zakończeniu turnieju par, 15 min. po zakończeniu meczu: wyjątek – po 7. meczu fazy eliminacyjnej oraz pierwszym meczu play-off 5 min. po zakończeniu meczu.
19. Za spóźnienie lub wolną grę sędziowie mogą nakładać kary. Nie ma odwołań, decyzje sędziowskie są ostateczne.
20. Udział w turnieju jest równoznaczny ze zgodą na postanowienia zawarte w niniejszym regulaminie.
21. Wszystkie sprawy nie objęte niniejszym regulaminem wynikłe w trakcie trwania zawodów rozstrzyga sędzia główny w porozumieniu z Organizatorami.

# Tarptautinio bridžo festivalio Vilnius Cup 2022 Varžybų reglamentas

1. Tarptautinį bridžo festivalį Vilniaus Taurė 2022 organizuoja Lietuvos sportinio bridžo asociacija, Vilniaus miesto bridžo klubas ir Vytautas Vainikonis (toliau organizatoriai).
2. Šio festivalio techninis organizacinis vadovas yra Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89, vyriausiasis varžybų teisėjas Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. Priimdami sprendimą dalyvauti šiose varžybose, dalyviai tuo pačiu išreiškia sutikimą leisti varžybų organizatoriams savo nuožiūra naudoti nuotraukas ir filmuotą medžiagą su jais šių varžybų ar bridžo populiarinimo tikslais.
4. Tarptautinio bridžo festivalio Vilniaus Taurė 2022 dalyvių preliminarą registraciją yra vykdoma internetu (kiekvieno turnyro atžvilgiu vykdoma atskira registracija).
5. Tarptautinį bridžo festivalį Vilniaus Taurė 2022 sudaro du poriniai turnyrai (turnyrų formatas yra nustatytas kiekis sesijų po 10 dalinimų):
  - a) **Rugsėjo 24 d. - Porinis turnyras** (taip pat jam suteiktas Lenkijos GPPP (Grand Pair Prix of Poland) turnyro statusas), (maksimaliam rezultatui); grafikas:
    - 11:00 – 12:20 – 1 sesija,
    - 12:30 – 13:50 – 2 sesija,
    - 14:00 – 15:20 – 3 sesija,
    - 15:15 – pietūs,
    - 17:00 – 18:20 – 4 sesija,
    - 18:30 – 19:50 – 5 sesija.
  - b) **Rugsėjo 25 d. – Porinis turnyras** (vidutiniam rezultatui); grafikas:
    - 11:00 – 12:20 – 1 sesija,
    - 12:30 – 13:50 – 2 sesija,
    - 14:00 – 15:20 – 3 sesija.
6. **Rugsėjo 23-25 d. – Komandinis turnyras** (taip pat jam suteiktas Lenkijos komandinio GPPT (Grand Team Prix of Poland) turnyro statusas); grafikas:
  - **Rugsėjo 23 d.:**
    - 10:00 – 11:00 – 1 turas,
    - 11:15 – 12:15 – 2 turas,
    - 12:30 – 13:30 – 3 turas,
    - 13:45 – 14:45 – 4 turas,
    - 14:30 – pietūs,
    - 16:15 – 17:15 – 5 turas,
    - 17:30 – 18:30 – 6 turas,
    - 18:45 – 19:45 – 7 turas,
    - 20:00 – 21:00 – 8 turas.
  - **Rugsėjo 24 d.:**
    - 09:00 – 10:00 – atkrentamųjų dėl 7-8 vietos 1 dalis
    - 10:00 – 11:00 – atkrentamųjų dėl 7-8 vietos 2 dalis

- **Rugsėjo 25 d.:**

09:00 – 10:00 – finalo 1 dalis

10:05 – 11:05 – finalo 2 dalis

11:10 – 12:10 – finalo 3 dalis

12:15 – 13:15 – finalo 4 dalis

13:20 – 14:20 – finalo 5 dalis

14:25 – 15:25 – finalo 6 dalis

15:30 – 16:30 – finalo 7 dalis

7. Komandiniame turnyre komandą gali sudaryti nuo 4-ų iki 6-ų asmenų.

8. Komandinis turnyras vykdomas trimis etapais:

- Kvalifikacinis etapas (penktadienis, rugsėjo 23 d.) – **8 turai po 8 dalinimus**,
- Atkrentamosios dėl 7-8 vietas (šeštadienis, rugsėjo 24 d.) – **2 turai po 8 dalinimus**,
- Finalas (sekmadienis, rugsėjo 25 d.) – **7 turai po 7 dalinimus**.

9. Komandinio turnyro turo metu komandų surinkti impai (IMP) konvertuojami į pergalės taškus (VP) pagal Pasaulio bridžo federacijos patvirtintą skalę. Kvalifikacinio etapo metu komandos, užėmusios aukštesnę vietą, turi 0,1 impo pranašumą. Į finalą papuolusios komandos išlaiko 50 proc. anksčiau surinktų pergalės taškų.

- **Penktadienis** – pirmiesiems turams komandos yra paskirstomos pagal jose registruotų žaidėjų EBL/PBF (EBL/WBF) reitingus. Pirmam turui šeimininkų komandomis tampa komandos pagal reitingų sąrašą iš eilės: vienas (n), n+1 ir t.t. (prie pirmo stalo šeimininkų komanda tampa pirma pagal reitingą komanda, prie antro stalo – antra pagal reitingą ir t.t.). Svečių komandomis tampa komandos žemiau pagal sąrašą n+stalų skaičius (pavyzdžiui, esant 12 komandų ir 6 stalams, tai septinta komanda prie pirmo stalo tampa svečių komanda). Antrajam turui: šeimininkų komandos lieka prie tų pačių stalų, o svečių komandos pasikeičia vietomis (nelyginį numerį turinčios komandos pasikeičia stalais su lyginį numerį turinčios komandos, pavyzdžiui, pirma su antra ir t.t.). Jeigu susidariusių stalų skaičius yra nelyginis, svečių komandos keičiasi paskutiniuose trejuose staluose. Kvalifikaciniame etape kiekviename ture komanda žaidžia vis prieš kitą komandą varžovą (t.y. komanda prieš jokią komandą negali žaisti du ar daugiau kartų). Po kvalifikacinio etapo pabaigos šešios geriausių rezultatą parodžiusios komandos iškovoja teisę toliau varžytis finale (kuris vyks sekmadienį). Kitos keturios nuo 7 iki 10 vietas užėmusios komandos žaidžia atkrentamųjų varžybų etapą dėl 7-8 vietas, kuris vyks šeštadienį.
- **Šeštadienis** – atkrentamųjų varžybų etapas dėl 7-8 vietas, kuriame dalyvauja 4 7-10 vietą užėmusios komandos. Šių varžybų 1 turui 7 vietą užėmusi komanda žaidžia prieš 8-tą vietą užėmusią komandą, atitinkamai 9-tą vietą užėmusi komanda žaidžia prieš 10-tą vietą užėmusią komandą. 7-8 vietą užėmusių komandų tarpusavio mače laimėjusi komanda iškovoja teisę lošti finale (sekmadienį), o 9-10 vietą užėmusių komandų tarpusavio mače pralošusi komanda baigia varžybas, kaip 10-tą vietą užėmusi komanda. 7-8 vietą užėmusių komandų tarpusavio mačo pralaimėtojas toliau lošią su 9-10 vietą užėmusių komandų tarpusavio mačo laimėtoju. Šio mačo laimėtojas iškovoja paskutinį bilietą žaisti finale, o pralošusi komanda baigia varžybas kaip užėmusi 9-tą vietą.
- **Sekmadienis** – finale kiekviena komanda sužaidžia po vieną 7-ių dalinimų mačą prieš kiekvieną kitą finalo dalyvį (iš viso 7 mačus po 7 dalinimus).



10. Kvalifikaciniame etape komanda, negalėjusi lošti mačo dėl varžovo nebuvimo, pelno 12 pergalių taškų (VP).
11. Pasibaigus varžyboms komandų užimtos vietos paskirstomos, remiantis šiais kriterijais:
  - Pagal bendrą surinktą pergalės taškų (VP) skaičių,
  - Jeigu pergalės taškų VP skaičius vienodas, tada aukštesnę vietą užima ta komanda, kuri buvo surinkusi daugiau pergalės taškų (VP) po priešpaskutinio mačo,
  - Jeigu pergalės taškų VP skaičius vis dar vienodas, tada pagal komandų tarpusavio mačo rezultatą (didesnis pergalės taškų, VP, kiekis),
  - Jeigu komandų tarpusavio mačas baigėsi lygiosiomis, tada pagal komandos surinktų ir praloštų impų skirtumą – kurios komandos didesnis, ta komanda užima aukštesnę vietą,
  - Jeigu skirtumas vienodas, tada pagal bendrą komandų surinktų/praloštų impų skaičių,
  - Jeigu anksčiau išvardinti kriterijai nepadėjo, tada nustatoma burtų keliu.
12. Varžybų mokesčiai ir prizai – pagal organizatorių anksčiau paskelbtus nurodymus.
13. Šiose varžybose pirmiausia yra gerbiamas sąžiningas ir garbingas varžymasis pagal nustatytas ir patvirtintas bridžo varžybų taisykles, netoleruojant jokių sukčiavimo formų. Organizatoriai pasilieka sau teisę nepriimti dalyvauti varžybose ar pašalinti iš varžybų jų eigoje bet kokią porą ar komandą, kurių elgesys prieštarauja garbingo varžymosi principui (fair-play principle).
14. Komandinių varžybų metu bet kuriuo momentu komanda gali būti papildyta naujais žaidėjais, jei neviršijamas bendras šešių komandos narių skaičius. Bet žaidėjų, kuriais papildoma komanda, EBL/PBF (EBL/WBF) reitingas negali būti aukštesnis nei keturių geriausių komandos žaidėjų. Jei šis reikalavimas pažeidžiamas, tai komanda negali savo sudėties papildyti tokiu nauju žaidėju po kvalifikacinio etapo pabaigos. Dėl bet kokio komandos papildymo naujais žaidėjais ar žaidėjų pakeitimo būtina gauti vyriausiojo varžybų teisėjo pritarimą.
15. Visų varžybų metu taikomos visos galiojančios EBL patvirtintos bridžo varžybų taisyklės. Žaidėjai yra atsakingi už alertavimą bet kokio savo poros skelbimo, kuriam gali būti reikalingas papildomas išaiškinimas, kad jis būtų suprantamas varžovams (tai taikoma ir nenatūraliam atsidarymui 1 kryžius).
16. Visų varžybų metu yra draudžiama naudoti HUM (labai nenatūralias varžymosi konvencijas) ir rudąsias konvencijas.
17. Kiekviena pora turi užpildyti savo poros konvencines kortas. Jeigu pora nepateikia užpildytos savo poros konvencinės kortos, esant abejonei visos ginčytinos situacijos yra priteisiamos šios poros nenaudai.
18. Pretenzijos dėl rezultatų koregavimo priimamos tik 30 minučių po porinio turnyro pabaigos ir tik 15 minučių po kiekvieno komandinio turnyro mačo pabaigos. Išimtis taikoma tik pirmiesiems šeštadienį vykstančių atkrentamųjų varžybų mačams: pretenzijos dėl rezultatų pakeitimo priimamos tik 5 minutes po mačo pabaigos.
19. Varžybų teisėjas gali paskirti baudą dėl vėlavimo į mačo ar sesijos pradžią ar dėl lėto žaidimo. Teisėjo sprendimas dėl tokios baudos skyrimo yra galutinis ir neskundžiamas.
20. Priimdami sprendimą dalyvauti varžybose pora tuo pačiu išreiškia sutikimą laikytis šiame reglamente nustatytų taisyklių.
21. Bet kokios ginčytinos situacijos, kilusios varžybų metu, ir kurių nereguliuoja šio reglamento taisyklės yra sprendžiamos vyriausiojo varžybų teisėjo nuožiūra, suderinus su turnyro organizatoriais.